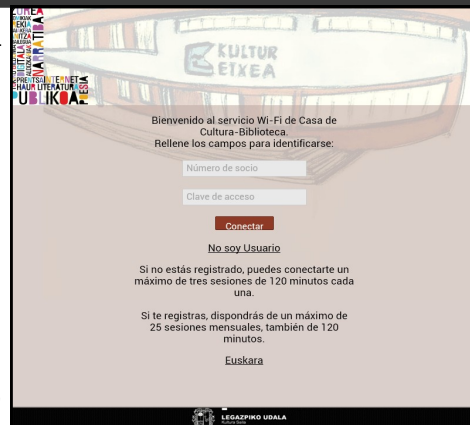


CONECTARSE A INTERNET DESDE TU DISPOSITIVO

- 1- Asegúrate que tienes activada la conexión wifi en tu dispositivo.
- 2- Encuentra la red "Liburutegia" y conéctate.
- 3- Abre el navegador y rellena los campos para identificarte: **número de socio/a¹ y contraseña²**
- 4- Has iniciado la sesión: puedes navegar durante 3 horas.



Notas:

- Si no eres usuario/a, puedes conectarte un máximo de 3 sesiones de 2 horas cada una.
- Si quieres ser usuario/a, debes obtener el carné de la biblioteca.
- Si eres usuario/a dispondrás de un máximo de 25 sesiones mensuales de 3 horas cada una. Al cerrar la sesión se descontará la sesión completa, aunque no hayas agotado el tiempo.

CONECTARSE A INTERNET O INICIAR SESIÓN EN EL ORDENADOR DE LA BIBLIOTECA



- 1- Rellena los campos para identificarte: **número de socio/a¹ y contraseña²**
- 2- Has iniciado la sesión: puedes navegar durante 2 horas.

Notas:

- Si quieres ser usuario/a, debes obtener el carné de la biblioteca. Tienes que presentar el carné en el mostrador y se te devolverá cuando finalices la sesión.
 - Si eres usuario/a, dispondrás de un máximo de 25 sesiones mensuales (1 por día), de 2 horas cada una. Al cerrar la sesión, se descontará la sesión completa, aunque no hayas agotado el tiempo.
- Desde casa también se pueden reservar los ordenadores de la biblioteca en este código QR:



¹ Número de socio/a de la biblioteca

² Fecha de nacimiento del titular de la tarjeta de la biblioteca: día, mes, año (ddmmaaaa = 01021999)

PRÉSTAMO DE ORDENADORES Y TABLETS

-La biblioteca te ofrece ordenadores de sobremesa, ordenadores portátiles y tablets para navegar, consultar, buscar información, trabajar, jugar...

-Para utilizar este servicio es preciso presentar el carné de socio de la biblioteca, el cual se devolverá al finalizar el préstamo. El servicio es gratuito.

- Los menores de 16 años necesitan un permiso materno/paterno para acceder a este servicio.

- Los ordenadores y tablets no se podrán sacar fuera de las instalaciones de la biblioteca.

- Al finalizar la sesión desaparecerán los datos de navegación y ficheros creados, sin posibilidad de recuperación. Guarda todo antes de que finalice la sesión.

- La biblioteca no será responsable en ningún caso del uso del servicio que pudieran hacer los usuarios ni de la información que pudieran recuperar o a la que pudieran acceder.



FOTOCOPIAS, IMPRESIONES Y ESCÁNER

- El usuario de la biblioteca podrá realizar por si mismo copias en la fotocopidora ubicada en la biblioteca. Para utilizar el escáner y/o la impresora es preciso traer el carné de la biblioteca.

- No se puede imprimir en la impresora de la biblioteca desde tu dispositivo. Recuerda que para imprimir sólo se puede hacer desde los ordenadores de sobremesa de la biblioteca.

- Tanto la fotocopia como la impresión están sujetas a unas tasas.

- **Fotocopias: 0,05 €.**

- **Impresiones: 0,05 €.**

- **Escáner: El servicio es gratuito**

- Fotocopias e impresiones: en blanco y negro en formato DIN A-4

- Escáner: escanea en blanco y negro o a color en formato DIN A-4 y en formatos PDF, TIFF o JPEG.



ACLARACIONES PARA JUGAR CON LOS CD-ROM

En los 2 ordenadores de la sección infantil y juvenil hay juegos educativos en CD-ROM a elegir por los usuarios: juegos de ordenador sobre matemáticas, lengua, cuentos y otros...

- Para utilizar estos ordenadores es preciso traer el carné de la biblioteca y dejarlo en el mostrador, y al finalizar el tiempo se devolverá.

- Las sesiones son mínimo de 30 min. y máximo de 1 hora por día.

- Sólo se puede elegir un juego.

